



THOMAS CIANFARANI

Véhiculé

INGÉNIEUR INFORMATIQUE MULTIMÉDIA

Passionné par la technologie et le développement informatique, je cherche constamment des moyens de m'améliorer afin d'apporter de la valeur et de l'innovation à mon entreprise, et proposer les meilleures expériences possibles aux utilisateurs.

thomas.ci83@gmail.com

06.80.18.73.43

thomascianfarani.fr

FORMATIONS

- 2018-2021 **Ingénieur Informatique en Sciences et Technologies des Médias Numériques**
Conservatoire National des Arts et Métiers, Université de Toulon
- 2016-2018 **BTS Services Informatiques aux Organisations option SLAM**, major inter-académique
Lycée Bonaparte à Toulon
- 2013-2016 **Baccalauréat Scientifique option Sciences de l'Ingénieur**, mention AB
Lycée Paul Langevin à La Seyne-sur-Mer

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2021-... **Ingénieur consultant C# .Net**
(en cours) Extia @ Keolis, à Aix-en-Provence
- 2018-2021 **Apprenti ingénieur informatique**
(3 ans) C2Care à Sanary-sur-Mer
- 2018 **Développeur Unity C# - Freelance**
(1 mois) NWXP à La Ciotat
- 2018 **Développeur mobile Unity AR/VR - Stage**
(2 mois) NWXP à La Ciotat
- 2017 **Développeur Java EE - Stage**
(2 mois)

LANGUES

- Français
- Anglais
- Italien

COMPÉTENCES

Développement

- Logiciel
 C#/.Net, Java, C++, Python, Lua
- Web
 ASP.NET MVC, HTML/CSS, JS, PHP
- BDD
 SQL Server, MySQL, procédures stockées
- Jeux
 Unity3D, Unreal Engine, VR, AR
- Mobile
 Android Studio, Unity3D, Swift

Système et réseau

- Admin
 Windows Server, Bomgar, Bastion

Outils et autres

- Versioning
 Git, GitHub, GitLab, Azure DevOps
- Agilité
 Scrum, Scum-ban, Azure DevOps, Teams
- Graphisme
 Bases en Photoshop, Illustrator, Blender

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Basketball
- Game Dev
- Jeux vidéo
- Veille technologique
- Musique